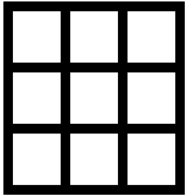


# Setmana de las matematicas - divendres

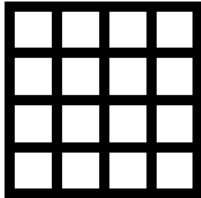
## Nivèl 1 : mosaïca 1



Colora cada pichon carrat en jaune, en roge o en verd. Atencion, cal pas trobar dos còps la meteissa color dins cada linha o cada columna.

Tròba 2 mosaïcas diferentas.

## Nivèl 2 : mosaïca 2



Colora cada pichon carrat en jaune, en roge, en verd o en blau. Atencion, cal pas trobar dos còps la meteissa color dins cada linha o cada columna.

*Dificultat suplementària : cal pas trobar la meteissa color mantun còp dins cada diagonal.*

Tròba una mosaïca possibla.

## Nivèl 3 : lo carrat magic de Dürer

Albrecht Dürer (1471-1528) es l'artista mai famós d'Alemanha. En 1514, realizèt una gravadura que contení un carrat magic, lo primièr creat en Euròpa.

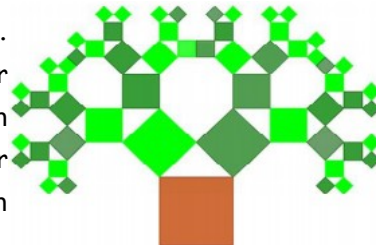
Dins un carrat magic, la soma dels nombres sus cada linha, sus cada columna sus las doas diagonalas es totjorn la meteissa.

Pròba que lo carrat de Dürer es un carrat magic.

16	3	2	13
5	10	11	8
9	6	7	12
4	15	14	1

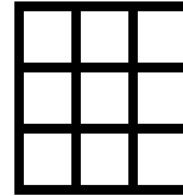
## Nivèl 4 : l'arbre

Aquel arbre es pas construsit qu'amb de carrats. Atencion : l'ecran o l'estampaira pòt desformar un pauc los carrats. Quantes carrats foguèron utilizats per lo construsir ? Tròba un metòde per trobar la resposta sens comptar los carrats un per un.



# Setmana de las matematicas - divendres

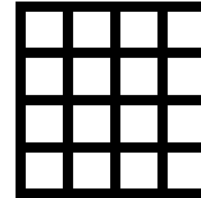
## Nivèl 1 : mosaïca 1



Colora cada pichon carrat en jaune, en roge o en verd. Atencion, cal pas trobar dos còps la meteissa color dins cada linha o cada columna.

Tròba 2 mosaïcas diferentas.

## Nivèl 2 : mosaïca 2



Colora cada pichon carrat en jaune, en roge, en verd o en blau. Atencion, cal pas trobar dos còps la meteissa color dins cada linha o cada columna.

*Dificultat suplementària : cal pas trobar la meteissa color mantun còp dins cada diagonal.*

Tròba una mosaïca possibla.

## Nivèl 3 : lo carrat magic de Dürer

Albrecht Dürer (1471-1528) es l'artista mai famós d'Alemanha. En 1514, realizèt una gravadura que contení un carrat magic, lo primièr creat en Euròpa.

Dins un carrat magic, la soma dels nombres sus cada linha, sus cada columna sus las doas diagonalas es totjorn la meteissa.

Pròba que lo carrat de Dürer es un carrat magic.

16	3	2	13
5	10	11	8
9	6	7	12
4	15	14	1

## Nivèl 4 : l'arbre

Aquel arbre es pas construsit qu'amb de carrats. Atencion : l'ecran o l'estampaira pòt desformar un pauc los carrats. Quantes carrats foguèron utilizats per lo construsir ? Tròba un metòde per trobar la resposta sens comptar los carrats un per un.

