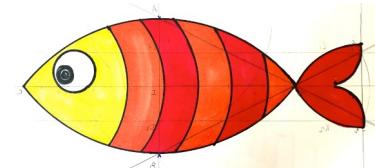


Un peis matemtic



1. Pren ton fuèlh en format païsatge.
2. Traça un segment vertical [AB] de 8 cm, mai o mens al mièg del fuèlh.
3. Plaça lo punt I al mièg del segment [AB].
4. Traça la drecha perpendicular a [AB] que passa per I : la sonarem (d).
5. Plaça lo punt M al mièg del segment [AI].
6. Traça la drecha perpendicular a [AB] que passa per M : la sonarem (d_1).
7. Plaça lo punt N al mièg del segment [BI].
8. Traça la drecha perpendicular a [AB] que passa per N : la sonarem (d_2).
9. Plaça lo punt P sus la drecha (AB) per que lo punt A siá al mièg del segment [PM].
10. Plaça lo punt Q sus la drecha (AB) per que lo punt B siá al mièg del segment [NQ].
11. Traça l'arc de cercle de centre P, que passa per B e que s'arrèsta a (d). Aquel arc de cercle copa (d) en dos punts : C e D.
12. Traça l'arc de cercle de centre Q, que passa per A e que s'arrèsta a (d).

Venes de dessenhar lo còs del peis.

13. Sul segment [CD], plaça los punts E, F e G per que $CE = EF = FG = 2$ cm.

14. Escarta ton compàs de la longor AN. Traça un arc de cercle de centre C dins lo còs del peis. Fai parièr amb E coma centre, puèi F, G e I.

Venes de dessenhar lo cap e las raias del peis.

15. Traça [AD]. Copia (d_2) en Y.
16. Traça [BD]. Copia (d_1) en K.
17. Traça (YK) sens trop apiejar.
18. Traça lo pichon arc de cercle de centre K a partir del punt D e que s'arrèsta a (AD). Aquel arc de cercle copa (d_2) en V e (YK) en W.
19. Traça lo pichon arc de cercle de centre Y a partir del punt D e que s'arrèsta a (BD). Aquel arc de cercle copa (d_1) en U e (YK) en Z.
20. Traça lo pichon arc de cercle de centre Z, de K a (d).
21. Traça lo pichon arc de cercle de centre W, de Y a (d).

Venes de dessenhar la coa del peis. Escafa çò que despassa.

22. Dessenha amb lo compàs un uèlh sul cap del peis e decora-lo coma vòls.

As acabat !