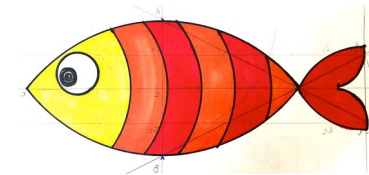


Un poisson mathématique



1. Prends ta feuille en format paysage.
2. Trace un segment vertical $[AB]$ de 8 cm, environ au centre de la feuille.
3. Place le point I au milieu du segment $[AB]$.
4. Trace la droite perpendiculaire à $[AB]$ qui passe par I : nous l'appellerons (d) .
5. Place le point M au milieu du segment $[AI]$.
6. Trace la droite perpendiculaire à $[AB]$ qui passe par M : nous l'appellerons (d_1) .
7. Place le point N au milieu du segment $[BI]$.
8. Trace la droite perpendiculaire à $[AB]$ qui passe par N : nous l'appellerons (d_2) .
9. Place le point P sur la droite (AB) pour que le point A soit au milieu du segment $[PM]$.
10. Place le point Q sur la droite (AB) pour que le point B soit au milieu du segment $[NQ]$.
11. Trace l'arc de cercle de centre P, qui passe par B et qui s'arrête à (d) . Cet arc de cercle coupe (d) en deux points : C et D.
12. Trace l'arc de cercle de centre Q, qui passe par A et qui s'arrête à (d) .

Tu viens de dessiner le corps du poisson.

13. Sur le segment $[CD]$, place les points E, F et G pour que $CE = EF = FG = 2$ cm.

14. Écarte ton compas de la longueur AN. Trace un arc de cercle de centre C dans le corps du poisson. Fais de même avec et comme centre, puis F, G et I.

Tu viens de dessiner la tête et les rayures du poisson.

15. Trace $[AD]$. Elle coupe (d_2) en Y.
16. Trace $[BD]$. Elle coupe (d_1) en K.
17. Trace (YK) sans trop appuyer.
18. Trace le petit arc de cercle de centre K à partir du point D et qui s'arrête à (AD) . Cet arc de cercle coupe (d_2) en V et (YK) en W.
19. Trace le petit arc de cercle de centre Y à partir du point D et qui s'arrête à (BD) . Cet arc de cercle coupe (d_1) en U et (YK) en Z.
20. Trace le petit arc de cercle de centre Z, de K à (d) .
21. Trace le petit arc de cercle de centre W, de Y à (d) .

Tu viens de tracer la queue du poisson. Efface ce qui dépasse.

22. Dessine au compas un œil sur la tête du poisson et décore-le comme tu veux.

Tu as terminé !