

1/Pren d'objèctes de forma carrada o rectangulara.



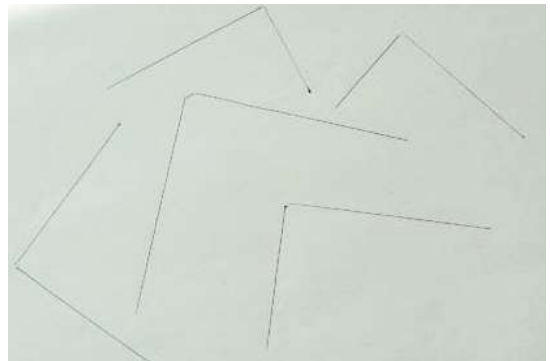
2/Dessenha en seguissent dos costats d'un rectangle o d'un carrat, d'un costat e de l'autre d'una cima.



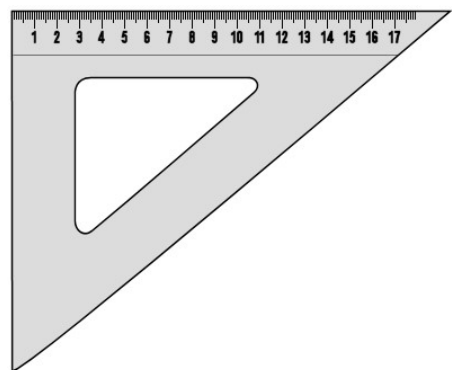
3/Obtenèm de dessenhhs que semblan aquò.

Cada dessenh d'aquel fuèlh se ditz un « angle drech ».

Un **angle drech**, es coma lo canton d'un carrat o d'un rectangle.



4/ L'escaire a un angle drech.
En pausant l'escaire suls traches, podèm verificar s'es un angle drech.



5/Marca los angles dreches sus ton fuèlh amb un pichon carrat roge.

